



Inoks Kark

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usunąć dwie karty (-1).
- Zastąpić jedną kartę (-1) jedną kartą (+1).
- Dodaj dwie karty (+1).
- Dodaj jedną kartę (+3).
- Dodaj trzy karty ODEPCHNIĘCIE 1.
- Dodaj dwie karty PRZEBICIE 3.
- Dodaj jedną kartę OGŁUSZENIE .
- Dodaj jedną kartę ROZBROJENIE oraz jedną kartę. ZAMROCZENIE .
- Dodaj jedną kartę DODATKOWY CEL .
- Dodaj jedną kartę (+1) Tarcza 1, na siebie.
- Zignoruj negatywne efekty przedmiotu oraz dodaj jedną kartę (+1).

Uwagi:

✓:

--	--	--	--

 ✓:

--	--	--	--

 ✓:

--	--	--	--

✓:

--	--	--	--

 ✓:

--	--	--	--

 ✓:

--	--	--	--



Inoks Berserker

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usunąć dwie karty (-1).
- Usunąć cztery karty (+0).
- Zastąpić jedną kartę (-1) jedną kartą (+1).
- Zastąpić jedną kartę (+0) jedną kartą +2.
- Dodaj dwie karty ZRANIENIE .
- Dodaj jedną kartę OGŁUSZENIE .
- Dodaj jedną kartę +1 ROZBROJENIE .
- Dodaj dwie karty Leczenie 1.
- Dodaj jedną kartę +2 .
- Zignoruj negatywne efekty przedmiotu.

Uwagi:

✓: ✓: ✓:
 ✓: ✓: ✓:



Kwatriyl Druciarz

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usuń dwie karty (-1).
- Zastąp jedną kartę (-2) jedną kartą (+0).
- Dodaj dwie karty (+1).
- Dodaj jedną kartę (+3).
- Dodaj dwie karty .
- Dodaj trzy karty ZAMROCZENIE .
- Dodaj jedną kartę (+1) ZRANIENIE .
- Dodaj jedną kartę (+1) UNIERUCHOMIENIE .
- Dodaj jedną kartę (+1) Leczenie 2.
- Dodaj jedną kartę (+0) DODATKOWY CEL .
- Zignoruj negatywne efekty scenariusza.

Uwagi:

✓: ✓: ✓:
 ✓: ✓: ✓:



Kwatriyl Trubadur

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usuń dwie karty (-1).
- Usuń jedną kartę (-2).
- Zastąp dwie karty (+1) jedną kartą (+4).
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+1) UNIERUCHOMIENIE .
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+1) ROZBROJENIE .
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+2) ZRANIENIE .
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+2) ZATRUCIE .
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+2) KLĄTWA .
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+3) ZAMROCZENIE .
- Zastąp jedną kartę (-1) jedną kartą (+0) OGŁUSZENIE .
- Dodaj trzy karty (+1).
- Dodaj dwie karty KLĄTWA .

Uwagi:

✓: ✓: ✓:

✓: ✓: ✓:



Szczurok Władca Bestii

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usun dwie karty (-1).
- Zastap jedną kartę (-1).
jedną kartą (+1).
- Zastap jedną kartę (+0).
jedną kartą (+2).
- Dodaj jedną kartę
(+1) ZRANIENIE
- Dodaj jedną kartę
(+1) UNIERUCHOMIENIE
- Dodaj dwie karty
 Leczenie 1.
- Dodaj dwie karty .
- Zignoruj negatywne efekty scenariusza.

Uwagi:

✓: ✓: ✓:

✓: ✓: ✓:



Oreszczowiec Piewca Zarazy

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Zastąp jedną kartę 2 jedną kartą 0.
- Zastąp jedną kartę 1 jedną kartą 1.
- Zastąp jedną kartę 0 jedną kartą 2.
- Dodaj dwie karty 1.
- Dodaj jedną kartę 1 .
- Dodaj trzy karty ZATRUCIE .
- Dodaj dwie karty KLĄTWA .
- Dodaj dwie karty UNIERUCHOMIENIE .
- Dodaj jedną kartę OGŁUSZENIE .
- Zignoruj negatywne efekty scenariusza i dodaj jedną kartę 1.

Uwagi:

✓: ✓: ✓:
 ✓: ✓: ✓:



Esteria Przywoływaczka

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usun dwie karty (-1).
- Zastap jedną kartę (-2) jedną kartą (+0).
- Zastap jedną kartę (-1) jedną kartą (+1).
- Dodaj jedną kartę (+2).
- Dodaj dwie karty ZRANIENIE .
- Dodaj dwie karty ZATRUCIE .
- Dodaj dwie karty Leczenie 1.
- Dodaj jedną kartę i jedną kartę .
- Dodaj jedną kartę i jedną kartę .
- Zignoruj negatywne efekty scenariusza i dodaj dwie karty (+1).

Uwagi:

✓: ✓: ✓:

✓: ✓: ✓:



Esther Nocarz

Imię: _____

Poziom ☷:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO ★:

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usuń dwie karty (-1).
- Usuń cztery karty (+0).
- Dodaj jedną kartę (-1) ☾.
- Zastąp jedną kartę (-1) ☾
jedną kartą (+1) ☾.
- Dodaj jedną kartę
(+1) NIEWIDZIALNOŚĆ ⚡.
- Dodaj trzy karty
⚡ ZAMROCZENIE ?.
- Dodaj dwie karty ⚡ Leczenie ♀ 1.
- Dodaj dwie karty
⚡ KLĄTWA ⚡.
- Dodaj jedną kartę
⚡ DODATKOWY CEL ⚡.
- Zignoruj negatywne efekty scenariusza i dodaj dwie karty (+1).

Uwagi:

✓: ✓: ✓:
 ✓: ✓: ✓:



Orchidea Tkaczka Zaklęć

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usun cztery karty .
- Zastap jedną kartę jedną kartą .
- Dodaj dwie karty .
- Dodaj jedną kartę OGŁUSZENIE .
- Dodaj jedną kartę ZRANIENIE .
- Dodaj jedną kartę UNIERUCHOMIENIE .
- Dodaj jedną kartę KLĄTWA .
- Dodaj jedną kartę .
- Dodaj jedną kartę .
- Dodaj jedną kartę i jedną kartę .
- Dodaj jedną kartę i jedną kartę .

Uwagi:

✓: ✓: ✓:
 ✓: ✓: ✓:



Orchid Siewca Zguby

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usuń dwie karty (-1).
- Zastąp dwie karty (+0) dwiema kartami (+1).
- Dodaj dwie karty (+1).
- Dodaj jedną kartę **+2 ZAMROCZENIE** ?
- Dodaj jedną kartę **+1 ZATRUCIE** .
- Dodaj jedną kartę **+1 ZRANIENIE** .
- Dodaj jedną kartę **+1 UNIERUCHOMIENIE** .
- Dodaj jedną kartę **+0 OGŁUSZENIE** .
- Dodaj jedną kartę **DODATKOWY CEL** .
- Zignoruj negatywne efekty scenariusza.

Uwagi:

✓: ✓: ✓:

✓: ✓: ✓:



Ualratia Strażniczka Słońca

Imię: _____

Poziom ☷:

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO ✨:

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usuń dwie karty (-1).
- Usuń cztery karty (+0).
- Zastąp jedną kartę (-2) jedną kartą (+0).
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+2).
- Dodaj dwie karty (+1).
- Dodaj dwie karty Leczenie 1.
- Dodaj jedną kartę OGŁUSZENIE .
- Dodaj dwie karty .
- Dodaj dwie karty Tarcza 1, na siebie.
- Zignoruj negatywne efekty przedmiotu i dodaj dwie karty (+1).
- Zignoruj negatywne efekty scenariusza.

Uwagi:

✓: ✓: ✓:

✓: ✓: ✓:



Ualrat Kwatermistrz

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO: _____

Uwagi o złocie: _____

Przedmioty: _____

Profity:

- Usuń dwie karty (-1).
- Usuń cztery karty (+0).
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+2).
- Dodaj dwie karty (+1).
- Dodaj trzy karty ZAMROCZENIE ?.
- Dodaj dwie karty PRZEBICIE 3.
- Dodaj jedną kartę OGŁUSZENIE .
- Dodaj jedną kartę DODATKOWY CEL .
- Dodaj jedną kartę (+0) Odśwież przedmiot .
- Zignoruj negatywne efekty przedmiotu i dodaj dwie karty (+1).

Uwagi:

✓: ✓: ✓:
 ✓: ✓: ✓:



Sawas Elementalista

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usuń dwie karty (-1).
- Zastąp jedną kartę (-1) jedną kartą (+1).
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+2).
- Dodaj trzy karty (+0) .
- Dodaj trzy karty (+0) .
- Dodaj trzy karty (+0) .
- Dodaj trzy karty (+0) .
- Zastąp dwie karty (+0) jedną kartą (+0) i jedną kartą (+0) .
- Zastąp dwie karty (+0) jedną kartą (+0) i jedną kartą (+0) .
- Dodaj dwie karty (+1) ODEPCHNIĘCIE 1.
- Dodaj jedną kartę (+1) ZRANIENIE .
- Dodaj jedną kartę (+0) OGŁUSZENIE .
- Dodaj jedną kartę (+0) DODATKOWY CEL .

Uwagi:

✓: ✓: ✓:
 ✓: ✓: ✓:



Człowiek Szelma

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usuń dwie karty (-1).
- Usuń cztery karty (+0).
- Zastąp jedną kartę (-2) jedną kartą (+0).
- Zastąp jedną kartę (-1) jedną kartą (+1).
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+2).
- Dodaj dwie karty (+1).
- Dodaj dwie karty PRZEBICIE 3.
- Dodaj dwie karty ZATRUCIE .
- Dodaj dwie karty ZAMROCZENIE ?.
- Dodaj jedną kartę NIEWIDZIALNOŚĆ .
- Zignoruj negatywne efekty scenariusza.

Uwagi:

✓: ✓: ✓:
 ✓: ✓: ✓:



Człowiek Łapiduch

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usuń dwie karty (-1).
- Usuń cztery karty (+0).
- Zastąp jedną kartę (+0) jedną kartą (+2).
- Dodaj jedną kartę (+2).
- Dodaj jedną kartę (+1) UNIERUCHOMIENIE .
- Dodaj dwie karty ZRANIENIE .
- Dodaj jedną kartę OGŁUSZENIE .
- Dodaj jedną kartę Leczenie 3.
- Dodaj jedną kartę (+0) Odśwież przedmiot .

Uwagi:

✓: ✓: ✓:
 ✓: ✓: ✓:



Sawas Skatosercy

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usunąć cztery karty (+0).
- Zastąpić jedną kartę (-1) jedną kartą (+1).
- Dodaj jedną kartę (-2) oraz dwie karty (+2).
- Dodaj jedną kartę (+1) UNIERUCHOMIENIE .
- Dodaj jedną kartę (+2) ZAMROCZENIE .
- Dodaj dwie karty ODEPCHNIĘCIE 2.
- Dodaj dwie karty .
- Dodaj dwie karty .
- Zignoruj negatywne efekty przedmiotu.
- Zignoruj negatywne efekty scenariusza.

Uwagi:

✓: ✓: ✓:

✓: ✓: ✓:



Szczurok Myślotałap

Imię: _____

Poziom :

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PO :

0	45	95	150	210	275	345	420	500
---	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

Uwagi o PO:

Uwagi o złocie:

Przedmioty:

Profity:

- Usuń dwie karty (-1).
- Usuń cztery karty (+0).
- Zastąp dwie karty (+1) dwiema kartami (+2).
- Zastąp jedną kartę (-2) jedną kartą (+0).
- Dodaj jedną kartę (+2) .
- Dodaj dwie karty (+1).
- Dodaj trzy karty PRZYCIĄGNIĘCIE 1.
- Dodaj trzy karty ZAMROCZENIE ?.
- Dodaj dwie karty UNIERUCHOMIENIE .
- Dodaj jedną kartę OGŁUSZENIE .
- Dodaj jedną kartę ROZBROJENIE i jedną kartę ZAMROCZENIE ?.
- Zignoruj negatywne efekty scenariusza.

Uwagi:

✓: ✓: ✓:

✓: ✓: ✓: