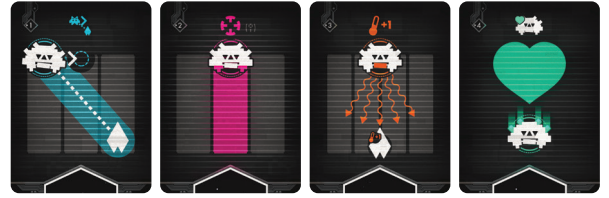




1. Przesuńcie znacznik Bossa o 1 pole bliżej Statku.
2. Boss atakuje w swojej kolumnie.
3. Boss podgrzewa Statek. Przesuńcie kostkę Temperatury (symbol) o 1 pole w prawo.
4. Boss leczy się – odzyskuje 1 punkt życia na swoim pasku.



1. Odsuń znacznik Bossa o 1 pole dalej od statku.
2. Boss używa Impulsu EMP. Pomińcie następną Kartę Dowodzenia (na trzeciej pozycji).
3. Przesuńcie znacznik Bossa o 1 pole dalej od statku.
4. Boss atakuje we wszystkich kolumnach oprócz tej, w której się znajduje.



1. Teleportuj Bossa do kolumny, w której znajduje się Statek.
2. Boss atakuje w swojej kolumnie.
3. Przesuńcie znacznik Bossa o 1 pole dalej od Statku.
4. Aktywujcie karty Bossa:  
A: Boss atakuje w swojej kolumnie > odwróćcie kartę Bossa.  
B: Odwróćcie kartę Bossa (Boss dostaje w tej rundzie Tarczę).



1. Teleportujcie Bossa do pierwszej kolumny.
2. Boss podgrzewa Statek. Przesuńcie kostkę Temperatury o 1 pole w prawo.
3. Teleportujcie Bossa do ostatniej kolumny.
4. Boss wystrzela Pocisk. Statek otrzymuje 1 Obrażenie.



1. Przesuńcie znacznik Bossa o 1 kolumnę w prawo. Jeżeli był w ostatniej kolumnie, teleportujcie go do pierwszej.
2. Boss atakuje w kolumnach 1 i 2.
3. Boss atakuje w kolumnach 3 i 4.
4. Aktywujcie Kartę Bossa:  
A: Boss leczy się – odzyskuje 1 punkt życia (max. 10) > odwróćcie kartę.  
B: Zadaje 1 punkt Obrażeń Statkowi > odwróćcie kartę.

