

Zasady gry



Zawartość:

- 60 płytek z państwami
- 4 kostki
- 54 żetony punktów
(44 o wartości „1”,
10 o wartości „5”)



Cel gry:

W trakcie rozgrywki gracze starają się zdobywać płytki, które najlepiej odpowiadają symbolom wyrzuconym na kostkach. Im więcej wspólnych symboli na płytce i kostkach, tym więcej punktów! Wygrywa gracz, który zdobędzie największą liczbę punktów.

Przygotowanie gry:

Wszystkie płytki należy odwrócić na stronę przedstawiającą ilustracje państw, następnie wymieszać i ułożyć w stos. **Uwaga! Nie wolno podglądać informacji na odwrocie płytek!**

Ze stosu należy pobrać i położyć na środku stołu (obrazkami państw do góry) płytki w liczbie odpowiedniej do liczby graczy. Żetony punktów trzeba umieścić z boku.

2-3 graczy: 5 płytek
4 graczy: 6 płytek
5 graczy: 7 płytek
6 graczy: 8 płytek



Przygotowanie gry dla 2-3 graczy

Przebieg gry:

W dowolny sposób należy wybrać gracza rozpoczynającego. Gracz ten rzuca 4 kostkami. Kiedy kostki się zatrzymają, wtedy wszyscy gracze równocześnie biorą po jednej płytce bez jej odwracania. Gracze rzucają kostkami kolejno, zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

1 Każdy gracz stara się jak najszybciej zabrać ze stołu 1 płytkę, na odwrocie której, jego zdaniem, znajduje się najwięcej symboli wyrzuconych na kostkach. Jeśli dwóch graczy będzie chciało wziąć tę samą płytkę, to zdobywa ją ten, kto dotknął jej pierwszy.

Uwaga! Każdy gracz bierze tylko jedną płytkę – nie może wziąć kilku płytek ani nie może zrezygnować z dobierania.

- 2 Gdy każdy gracz weźmie po jednej płytce, wszyscy odwracają zabrane przez siebie płytki na drugą stronę. Następnie sprawdzają, ile spośród symboli widocznych na kostkach widnieje na odwrocie wybranych płytek.
- 3 Za każdy pasujący symbol gracz zdobywa żeton o wartości „1” (jeśli zajdzie taka potrzeba, gracze mogą wymienić 5 żetonów o wartości „1” na 1 o wartości „5”).
- 4 Wybrane przez siebie płytki gracze odkładają do pudełka. Płytki, których nikt nie wybrał, pozostają na stole – ze stosu należy dołożyć do nich nowe, tak aby na stole znów znajdowała się liczba płytek odpowiednia do liczby graczy. Następnie kolejny gracz rzuca kostkami.



2

Koniec gry

Gra kończy się, gdy każdy gracz raz rzucił kostkami (dwa razy podczas gry dla 2 lub 3 osób). Zwycięzcą zostaje ten, kto zdobył najwięcej punktów. W przypadku remisu gracze dzielą się zwycięstwem. **Uwaga!** Podczas rozgrywki istotna jest szybkość wybierania płytki, ale nie jest ona najważniejsza – najszybszy gracz nie zawsze musi być tym, kto weźmie najlepszą płytkę. Może się też zdarzyć, że tylko jeden z wyrzuconych symboli będzie odpowiadał tym widocznym na płytce. Jednak 1 punkt to zawsze więcej niż 0!

KOSTKA
1



EUROPA

Państwo znajduje się w Europie.



AZJA

Państwo znajduje się w Azji.



AFRYKA

Państwo znajduje się w Afryce.



AMERYKA

Państwo znajduje się w Ameryce Północnej lub Ameryce Południowej.



PÓLKULA POŁUDNIOWA

Państwo znajduje się na półkuli południowej.



PÓLKULA PÓŁNOCNA

Państwo znajduje się na półkuli północnej.

KOSTKA 2



CHRZEŚCJAŃSTWO

Państwo, w którym większość mieszkańców wyznaje chrześcijaństwo.



ISLAM

Państwo, w którym większość mieszkańców wyznaje islam.



REPUBLIKA

Państwo, w którym ustrojem politycznym jest republika.



MONARCHIA

Państwo, w którym ustrojem politycznym jest monarchia.



NISKIE PKB

Państwo, w którym Produkt Krajowy Brutto (PKB) na mieszkańca wynosi mniej niż 20 tysięcy dolarów.



WYSOKIE PKB

Państwo, w którym Produkt Krajowy Brutto (PKB) na mieszkańca wynosi więcej niż 20 tysięcy dolarów.

Uwaga! Na tej kostce umieszczono symbole dwóch najpopularniejszych religii. Na płytkach Chin, Indii, Japonii, Mongolii, Nepalu, Wietnamu i Tajlandii nie ma symbolu żadnej religii, ponieważ w krajach tych najpopularniejszymi religiami są buddyzm lub hinduizm.

KOSTKA**3****MAŁY KRAJ**

Państwo, którego powierzchnia wynosi mniej niż 100 000 km².

**ŚREDNI KRAJ**

Państwo, którego powierzchnia wynosi pomiędzy 100 000 km² a 500 000 km².

**DUŻY KRAJ**

Państwo, którego powierzchnia wynosi ponad 500 000 km².

**MAŁA LICZBA MIESZKAŃCÓW**

Państwo, które ma mniej niż 10 milionów mieszkańców.

**ŚREDNIA LICZBA MIESZKAŃCÓW**

Państwo, które ma pomiędzy 10 a 50 milionów mieszkańców.

**DUŻA LICZBA MIESZKAŃCÓW**

Państwo, które ma więcej niż 50 milionów mieszkańców.

4

KOSTKA**4****PAŃSTWO WYSPIARSKIE**

Państwo otoczone ze wszystkich stron zbiornikami wodnymi i mniejsze niż kontynent.

**PAŃSTWO NADMORSKIE**

Państwo, które częściowo graniczy z morzem.

**PAŃSTWO ŚRÓDLĄDOWE**

Państwo, które nie graniczy z morzem.

**TROPIKALNA STREFA KLIMATYCZNA**

Państwo, które znajduje się w tropikalnej strefie klimatycznej.

**SUBTROPIKALNA STREFA KLIMATYCZNA**

Państwo, które znajduje się w subtropikalnej strefie klimatycznej.

**UMIARKOWANA STREFA KLIMATYCZNA**

Państwo, które znajduje się w umiarkowanej strefie klimatycznej.

Uwaga! Jeżeli państwo znajduje się w różnych strefach klimatycznych, na płytce umieszczono kilka symboli.